

## Let's Cyber Game

### Progetti ammessi

Team	ITS	denominazione progetto	descrizione progetto
<b>Alcadata</b>	Fondazione ITS Apulia Digital Maker	Cyber Defender	Educare i giocatori sulla sicurezza informatica attraverso la risoluzione di enigmi per salvare l'azienda di cui fanno parte
<b>AntS</b>	ICT Campus ITS Academy	CyberClue – Intrighi digitali	Gioco di ruolo con carte in cui i partecipanti assumono ruoli legati alla sicurezza informatica, con fasi notturne di attacco e diurne di difesa
<b>Bean Team</b>	Fondazione ITS Rossellini	CODENAME: Violet	Gioco accessibile a tutti sulla comprensione delle minacce alla sicurezza informatica
<b>Cadmus</b>	Fondazione ITS CADMO	IOOLT	Videogame per intrattenere e sensibilizzare ad un uso più consapevole e sicuro degli strumenti digitali in cui i giocatori viaggiano tra le componenti di un computer
<b>Cyber Layla</b>	Fondazione ITS-ICT Piemonte	CyberLayla e la Rinascita dell'AntiVirus	Videogioco con la protagonista che si trova intrappolata nel cuore del suo PC invaso da virus pericolosi e dovrà affrontare diverse sfide per liberarlo
<b>Dataclysm</b>	ITS Umbria Made in Italy	Dataclysm	Avventura digitale in cui viene simulato un attacco informatico che si espande prendendo di mira le principali infrastrutture italiane
<b>Hack Attack</b>	ITS Umbria Made in Italy	Hack Attack	Gioco strategico a turni in cui i giocatori sono chiamati a prendere delle decisioni critiche alla difesa di un sistema informatico
<b>ITSus</b>	ITS Academy Lazio Digital	RIoOT	Nel ruolo del guardiano di una casa IoT, il giocatore deve gestire le risorse in modo efficiente per difendersi dalla minaccia cibernetica che i dispositivi compromessi possono costituire
<b>Pirates Corp</b>	Fondazione ITS Apulia Digital Maker	ByteBuster: Guardian of the net	Attraverso una serie di sfide, il giocatore dovrà dimostrare le proprie abilità e competenze nel campo della cybersecurity per farsi assumere da una prestigiosa compagnia Tech
<b>Shard Tower</b>	ITS Academy Lazio Digital	Cl!ckB4IT	Il gioco è caratterizzato da trappole che il giocatore deve evitare attingendo dalle sue conoscenze e abilità in campo di cybersecurity per distruggere una pericolosa IA